A BRAINY CUBE

Event Production

SP23MC02

Mentor: Mr. Hoang Vu Quoc Anh

A BRAINY CHAT

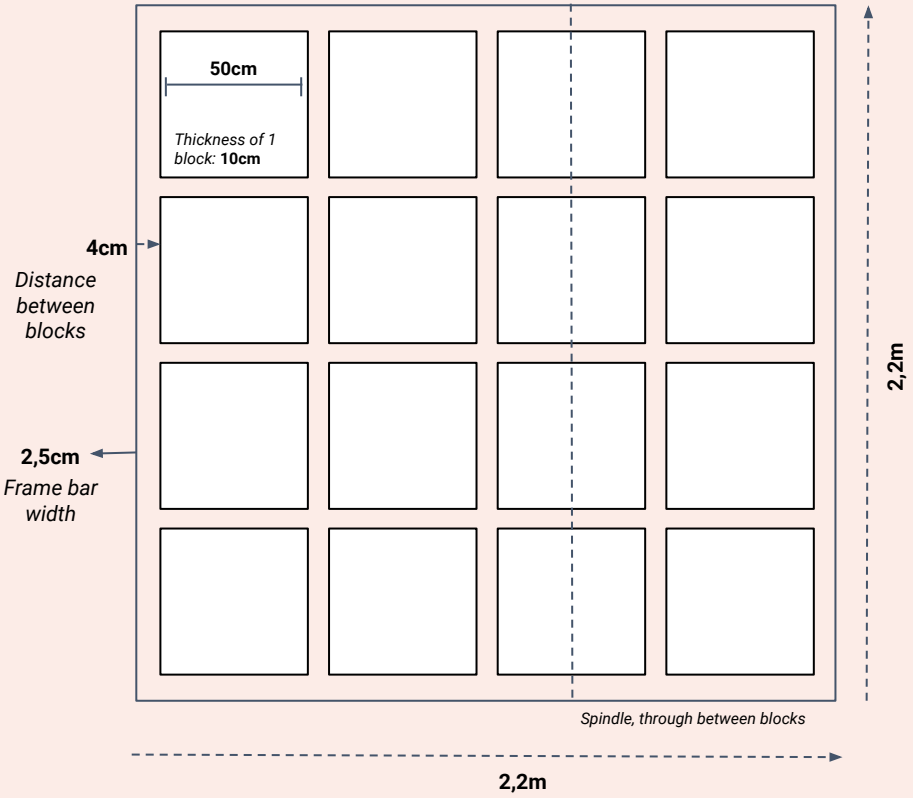
TABLE OF CONTENTS

1. CHECK-IN
2. THE JOURNEY
3. INFOGRAPHICS
4. CHECK-OUT
5. VOTINGS
6. MASCOT
7. JOURNEY TICKET
8. HANDY HASHTAGS
9. GIFTS: BROCHURE, KEYCHAIN, STICKERS
10. LANYARD
11. DIGITAL CERTIFICATE
12. INVITATION LETTER
13. T-SHIRTS
14. NAVIGATION CUBES

Check-in

Backdrop: Check-in and Fun Facts

1. **Description:**
   The “interactive wall” allows attendees to rotate/flip to their liking for check-in photos. The two flip sides of the blocks include interesting information about the brain and illustrated pictures for that information.
2. **Materials:**
   - Frame: Iron
   - Pattern: hard formex paper
   - Fixed object: right triangle iron legs
   - Spindle: plastic
3. **Size:**
   - Frame: 2.2m x 2.2m (removable)
   - Pattern: 50cm x 4 sides
   - Fixed object: piece of iron underneath each block
   - Spindle: 2.2m x 4 axes (removable)
   - Frame bar width: 2.5cm
4. **How to set up to flip the sides:** The construction team are responsible for implementation and support.
5. **How to disassemble:** The construction team are responsible for implementation and support.
6. **Transportation:** Using trucks to transport through the schools + human strength to carry and disassemble



Backdrop: Check-in and Fun Facts

[VN] Content & Design Brief

1. Mặt úp: *Hiệu ứng Google:* Kính lúp + kí tự G trong logo Google, Mặt mở: Chúng ta ít có khả năng nhớ lại những thông tin mà chúng ta có thể dễ dàng tìm thấy trên mạng

2. Mặt úp: Đi ngủ thấy bóng đèn loé sáng trong bubble thinking, *Vì sao ý tưởng tuôn trào khi chúng ta không làm việc?*: Mặt mở: Não bộ đặc biệt giỏi định hình và kết nối thông tin khi nó không ở trong trạng thái định hướng theo công việc

3. Mặt úp: Hình bubble dấu chấm than, *Khoảng thời gian chú ý trung bình của con người.* Mặt mở: 8 giây

4. Logo A Brainy Cube 2 mặt (2 màu khác nhau)

5. Mặt úp: Icon decision, *Tỷ lệ phần trăm quyết định được đưa ra bởi tâm trí vô thức.* Mặt mở: 95%

6. Mặt úp: Não quấn băng, *Não có cảm thấy đau không?,* Mặt mở: Dù tiếp nhận cảm giác đau từ khắp nơi trên cơ thể, nhưng mô não không có thụ thể tiếp nhận cảm giác đau và không thể cảm nhận được cơn đau

7. Mặt úp: Hình số 2% và 20%, Mặt mở: Dù chỉ chiếm 2% khối lượng cơ thể, nhưng não tiêu thụ đến 20% năng lượng, kể ra cũng tiêu tốn nhưng thật xứng đáng!

8. Mặt úp: ⅓ cùng dải DNA, Mặt mở: Ít nhất một phần ba số lượng gen trong người chúng ta hoạt động chủ yếu ở não.

9. Logo A Brainy Cube Day 2 mặt đối màu nhau

10. Mặt úp: Nếp nhăn não, *Vì sao não có nếp nhăn,* Mặt mở: Càng phát triển trí tuệ, vỏ não càng mở rộng. Nhưng đầu to hơn thì khó lọt, gây khó khăn cho việc sinh nở. Vỏ não gấp nếp lại để chứng đựng được nhiều mô hơn trong một thể tích nhỏ

11. Mặt úp: Hình ly nước: Mất nước làm suy giảm khả năng ghi nhớ và tập trung, Mặt mở: Uống nhiều nước cho não bạn nhé!

12. Mặt úp: Hình tam giác Kanizsa, *Hiệu ứng Kanizsa*, Mặt mở: Não vừa đánh lừa bạn rằng ở đây có hình tam giác, đây là ảo giác nhận thức khiến não quan sát một hình vốn không tồn tại

13. Mặt úp: Nam và nữ, *Ai đau hơn?* Mặt mở: Phụ nữ thường cảm nhận cơn đau sâu sắc hơn vì trên cơ thể họ chứa nhiều thụ thể thần kinh hơn.

14. Mặt úp: ô trò chơi priming effect, ở: Tại sao không phải là SOAP? Vì bạn bị ảnh hưởng bởi ý của chúng tôi. That's priming effect.

15. Mặt úp: não có già đi?. Mặt mở: Não bộ không bao giờ ngừng phát triển kể cả khi ta đã già đi.

16. Logo A Brainy Chat 2 mặt đối màu nhau

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

Backdrop: Check-in and Fun Facts

University logo

University logo

Backdrop: Check-in and Fun Facts

Attendees interact with the flipping backdrop

The Journey

ACTIVATION JOURNEY DESIGN

1

Bàn check-in (2 bàn)	Gấp giấy não (1 bàn)	Backdrop check-in	Bản đồ sự kiện
- Chào hỏi - Để lại thông tin (giải thích) - Nhận vé thông hành **(giải xong crossword ở mặt sau vé thông hành sẽ được 1 chữ ký)** - Nghe phổ biến, hướng dẫn - Standee vote	- Nhận giấy não và gấp **(được một chữ ký)**	- Chụp hình check-in - Đăng tường nhà dùng #, công khai: được 01 chữ ký + được 01 voucher)	- Xem bản đồ sự kiện - Đọc description ngắn của 4 thuỷ
Thời gian: 0:02:00	Thời gian: 0:02:00	Thời gian: 0:02:00	Thời gian: 0:02:00

2

Thuỷ trán (3 standee)		
T1: Trí nhớ ngắn hạn	**T2: Cảm nhận vị giác**	**T3: Khối kể diệu kỳ**
0:03:00	0:03:00	0:03:00
	Đọc inforgraphic:	0:02:00

Thuỷ đỉnh (3 standee)		
Đ1: Bàn tay cao su	**Đ2: Xạp Đe (Xe đạp trái chiều)**	**Đ3: Phối hợp ăn ý**
0:04:00	0:04:00	0:03:00
	Đọc inforgraphic:	0:02:00

Thuỷ thái dương (3 standee)		
TD1: Siêu nhận diện khuôn mặt	**TD2: Quyền lực âm thanh**	**TD3: Bạn đã bỏ qua gì?**
0:03:00	0:03:00	0:03:00
	Đọc inforgraphic:	0:02:00

Thuỷ chấm (3 standee)		
C1: Nhanh tay bắt chữ	**C2: Mắt(c) lừa**	**C3: Gọi mau màu gì?**
0:03:00	0:03:00	0:03:00
	Đọc inforgraphic:	0:02:00

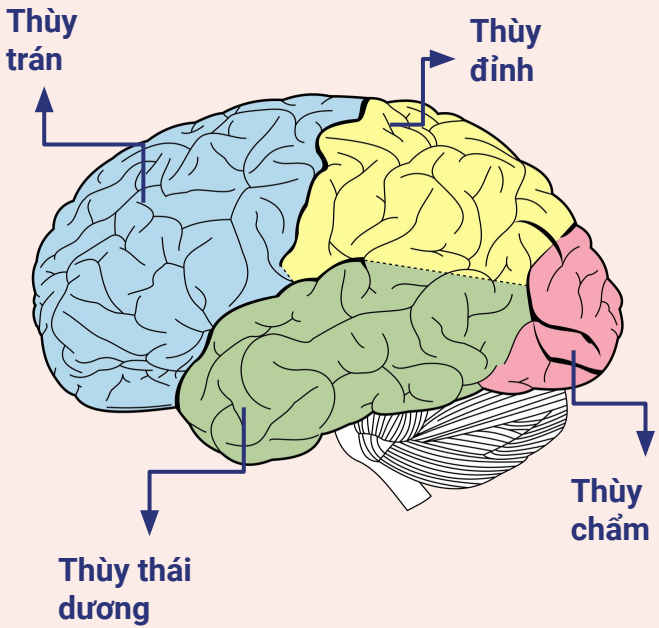
***Thứ tự khám phá và trải nghiệm tự do*

3

Nhận quà check-out (2 bàn)	Backdrop check-out
- Nhận quà (được phát 1 brochure + tự chọn 1 trong 2 options sticker và móc gắn chìa khoá) - Standee vote	- Dùng tay đi dây kết nối neurons - Chụp hình check-out - Đăng tường nhà dùng # **(được một chữ ký)**
Thời gian: 0:02:00	Thời gian: 0:02:00

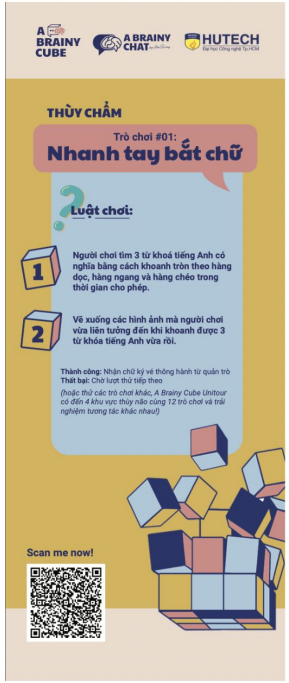
1: CHECK-IN AREA
2: THE JOURNEY
3: CHECK-OUT AREA

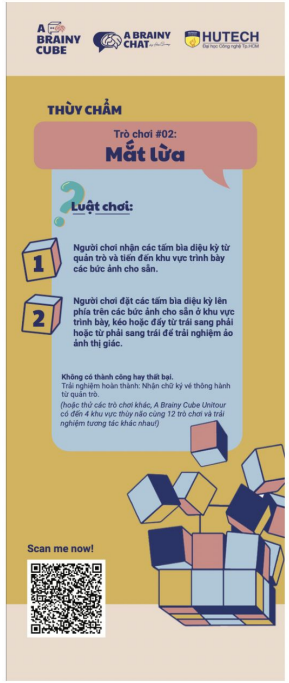
GAME DESIGN

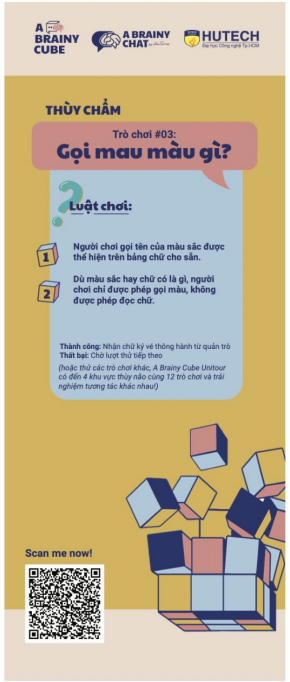


Thuỳ chẩm (C)	Thuỳ thái dương (TD)	Thuỳ đỉnh (Đ)	Thuỳ trán (T)
Thị giác, màu sắc, hình ảnh, không gian, chiều sâu,...	*Thính giác, trí nhớ, ngôn ngữ,...*	*Xúc giác, vận động, thưởng thức và cảm thụ,...*	*Ra quyết định, giải quyết vấn đề, lập luận, lên kế hoạch,...*
C1: Nhanh tay bắt chữ	TD1: Siêu nhận diện khuôn mặt	Đ1: Tay ải tay ai?	T1: Trí nhớ ngắn hạn
C2: Mắt lừa	TD2: Quyền lực âm thanh	Đ2: Xạp Đe (Xe đạp trái chiều)	T2: Cảm nhận vị giác
C3: Gọi mau màu gì?	TD3: Bạn đã bỏ qua gì?	Đ3: Phối hợp ăn ý	T3: Khối kể diệu kỳ

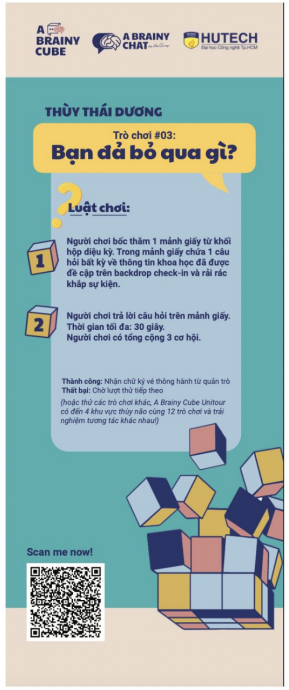
GAME STANDEES

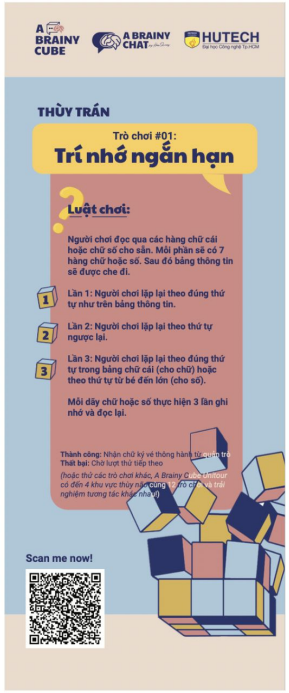


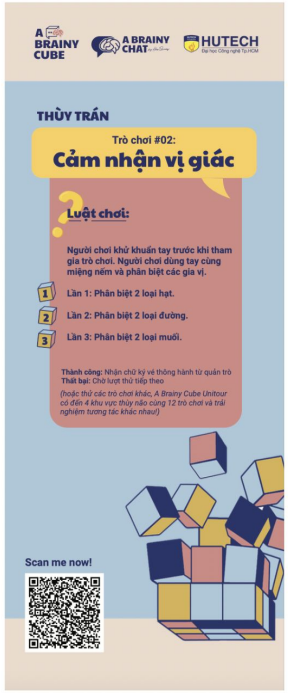


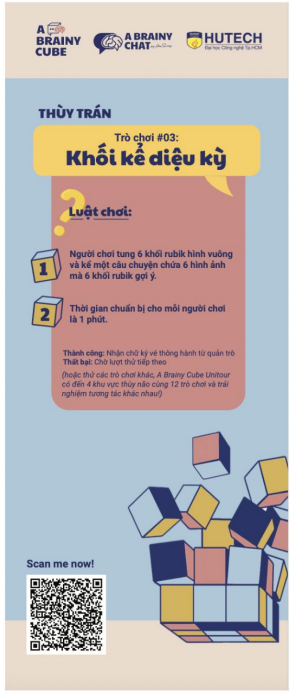


GAME STANDEES









GAME STANDEES

Game standees on-site

Infographics

INFOGRAPHICS

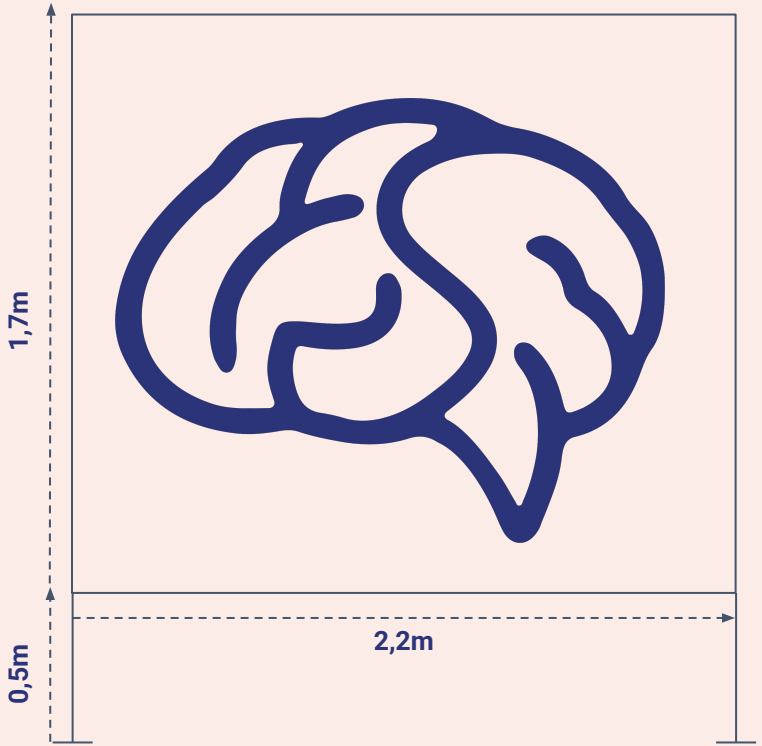
INFOGRAPHICS

4 Infographic standees and the backdrop check-out on-site

Check-out

Backdrop Check-out: Connect the neurons

1. **Description:**
   Participants manually connected the neurons on the backdrop to create a brain image together - creating the A Brainy Chat project.
2. **Materials:**
   - Frame: iron
   - Background: printed formex paper
   - Fixed object: 50cm high square triangle iron leg
3. **Size:**
   - Frame: 1.7m x 2.2m
   - Footrest: 50cm
   - Total: 2.2m x 2.2m
   - Screws: The construction team is responsible for making sure that the shot is sturdy
4. **How to set up:** The construction team are responsible for implementation and support



Backdrop Check-out: Connect the neurons

1. **Title:**
   KẾT NỐI NEURONS
   (Connect the neurons)

2. **Call to Action:**
   Kết nối với nhau nào các Brainies!
   Hành trình học tập và làm việc hiệu quả sẽ bắt đầu ngay thôi khi bạn dần hiểu và kết nối các chức năng riêng biệt từ 4 thuỳ não diệu kỳ của chính mình.

   (Let's connect with each other, Brainies!
   The journey of effective study and work will begin soon as you understand and connect the functions separate from its own magical four brain lobes.)

3. **Thank you:**
   Cảm ơn bạn vì đã là một neuron vui vẻ của mạng lưới đầy gắn kết này nhé!

   (Thank you for being a happy neuron of this engaged network!)

Backdrop Check-out: Connect the neurons

Backdrop Check-out on-site

Votings

VOTING STANDEES

Voting activity on-site

Event Mascot

EVENT MASCOT

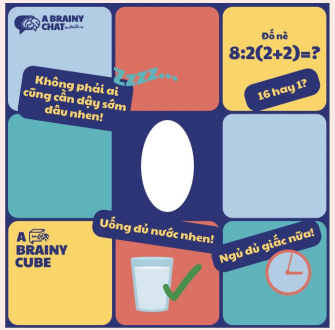
1. **Content and Design:**

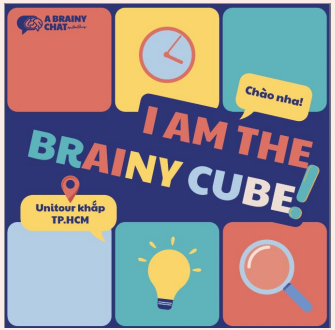
   I AM THE BRAINY CUBE!

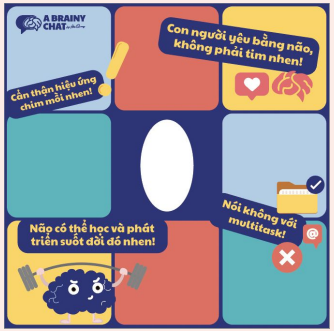
- Provide quick and interesting brainy facts on the 5 cube sides
- Using the campaign's color palette
- Be colorful and dynamic
- Inject QR codes and CTA

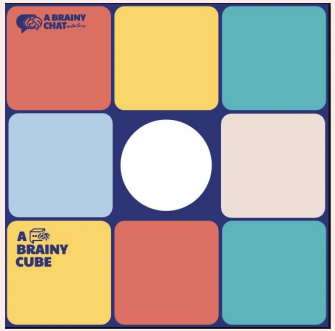
2. **Size:**

- 1 side size: 80cmx80cm
- Material: formex paper
- Thickness: 8mm









EVENT MASCOT

The Event Mascot at check-in and check-out tables

Journey Ticket

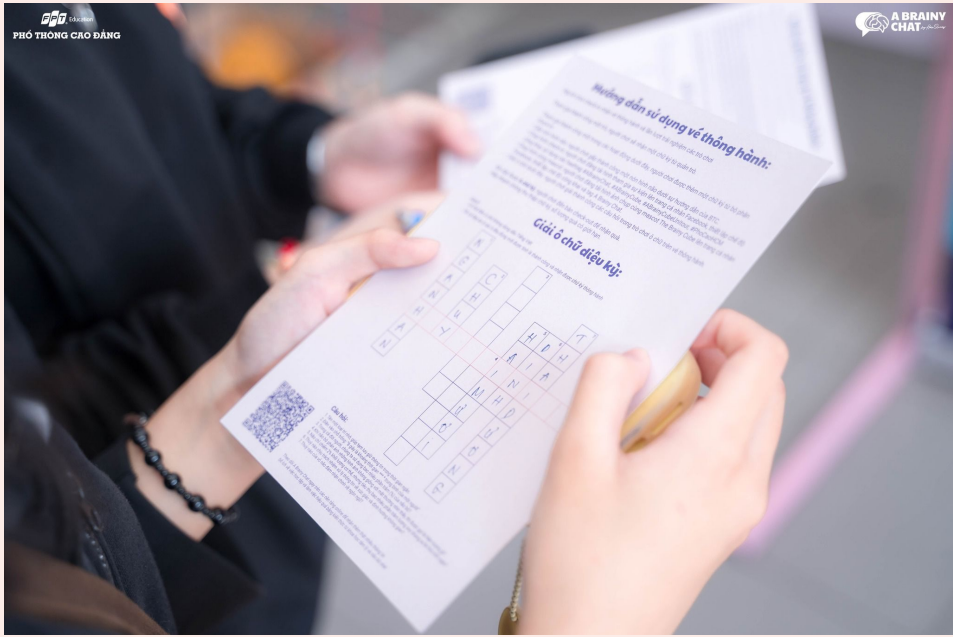
JOURNEY TICKET

Participants when checking in will receive a ticket to experience the games. Successfully participating in a game, participants will receive a signature from the game administrator.

In addition, when successfully participating in activities at the check-in department, participants also get an additional signature. Upon reaching 6 signatures, participants go to the check-out table to receive gifts of keychains, stickers, and brochures.

On the back is a crossword puzzle as well. An additional signature may be given to a participant after they complete these crossword puzzles. In order to improve the participants' recall and accuracy of the information, Dr. Quang Thuc Hao personally oversaw and guided the information in this game.

JOURNEY TICKET



The Journey Ticket of A Brainy Cube Unitour

Handy Hashtag

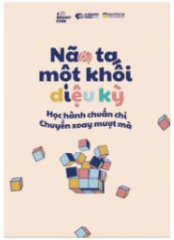
HANDY HASHTAGS

HANDY HASHTAGS

Handy Hashtags are being used by attendees

Brochure

GIFTS: BROCHURE



Please read full digital version of brochure in attached brochure file.

GIFTS: BROCHURE

Brochures at the check-out tables

Keychain

GIFTS: KEYCHAIN

Keychains at the check-out tables

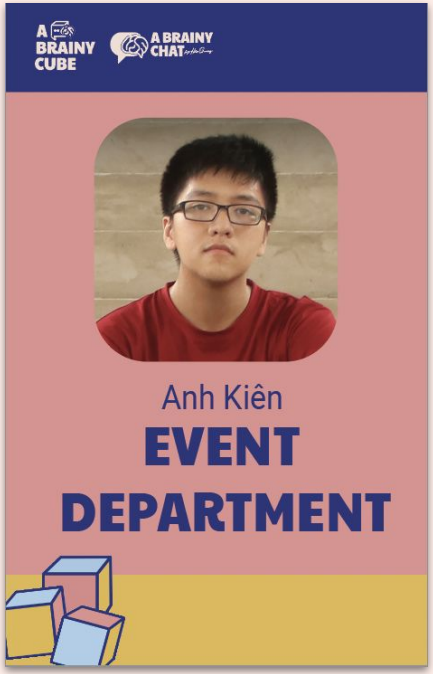
Stickers

GIFTS: STICKERS

Stickers at the check-out tables

Lanyard

LANYARD



On-site lanyards

Digital Certificate

DIGITAL CERTIFICATE

Invitation Letter

INVITATION LETTER

A BRAINY CUBE · A BRAINY CHAT · FPT UNIVERSITY

THƯ MỜI THAM DỰ

Ngày hội khám phá não bộ
A Brainy Cube Unitour

Mến gửi *Ngọc Trương*,

Lời đầu tiên, Ban tổ chức A Brainy Cube Unitour xin gửi lời chúc sức khỏe và lời chào kính mến nhất đến Ngọc Trương.

Mong muốn dẫn dắt và giúp đỡ các bạn trẻ học tập và làm việc hiệu quả từ việc hiểu bộ não của chính mình, tổ chức giáo dục phi lợi nhuận A Brainy Chat - đã kết hợp với các trường Cao đẳng, Đại học, tổ chức ngày hội tìm hiểu não bộ A Brainy Cube Unitour trên địa bàn TP.HCM.

Ngày hội là nơi các bạn sinh viên có thể thực hành tương tác và chia sẻ kiến thức về Khoa học Tâm lý và Não bộ, từ đó làm sáng tỏ những bí ẩn về bộ não với phép màu tác động đến mọi khía cạnh của việc học tập và làm việc. Ngày hội hứa hẹn mang đến nhiều hoạt động trải nghiệm và tương tác thú vị đến hàng ngàn các bạn sinh viên năng động.

Xin trân trọng kính mời Ngọc Trương đến tham gia ngày hội A Brainy Cube diễn ra tại trường Đại học FPT phân hiệu Thành phố Hồ Chí Minh.

Thời gian: từ 8:30 - 11:30 am ngày 11/03/2023
Địa điểm: Trường Đại học FPT TP. HCM (Lô E2a-7, Đường D1, Long Thạnh Mỹ, Thành Phố Thủ Đức)

Sự góp mặt của Ngọc Trương chính là nguồn động lực và là sự động viên to lớn góp phần cho thành công của ngày hội.

Thân mến,
Ban tổ chức A Brainy Cube Unitour.

A Brainy Chat là một tổ chức giáo dục phi lợi nhuận cung cấp các kiến thức về phát triển cá nhân dựa trên Khoa học Tâm lý và não bộ. Tổ chức được sáng lập bởi Tiến sĩ Quang Thục Hảo - đang làm việc trong lĩnh vực Tâm lý học Thần kinh tại Úc.

Tiến sĩ Hảo cùng đội ngũ nhận thấy được tầm quan trọng của việc phát triển bản thân, nhất là đối với thế hệ sinh viên đang trong độ tuổi trưởng thành. Vì vậy, A Brainy Chat đã ra đời nhằm giải quyết những thắc mắc xoay quanh chủ đề phát triển bản thân của người trẻ Việt ngày nay bằng những kiến thức trực quan, đáng tin cậy dưới góc nhìn của Khoa học Tâm lý và Não bộ.

A Brainy Cube là một trong những dự án được tổ chức bởi A Brainy Chat để đem khoa học não bộ đến gần hơn với người trẻ (cụ thể là sinh viên) thông qua việc khích lệ các bạn tìm hiểu về não bộ để bước đầu học tập và làm việc hiệu quả.

Bạn có thể đồng hành cùng A Brainy Chat thông qua việc nhấn theo dõi trên Facebook, Youtube, TikTok. A Brainy Chat còn có một cộng đồng hoạt động tích cực trên Facebook. Họ đều là những neuron hiếu kỳ về não bộ, cùng nhau tạo nên mạng lưới tập thể đầy năng động và yêu thích chia sẻ worklife, studylife hữu ích. Hơn nữa, bạn còn có thể nhận các thông điệp diệu kì về não bộ và học tập hàng tuần bằng cách đăng ký email ở phần cuối của website.

A BRAINY CUBE · A BRAINY CHAT

T-Shirts

T-SHIRTS FOR CORE TEAM

Core team wear A Brainy Chat T-shirt at Activation day

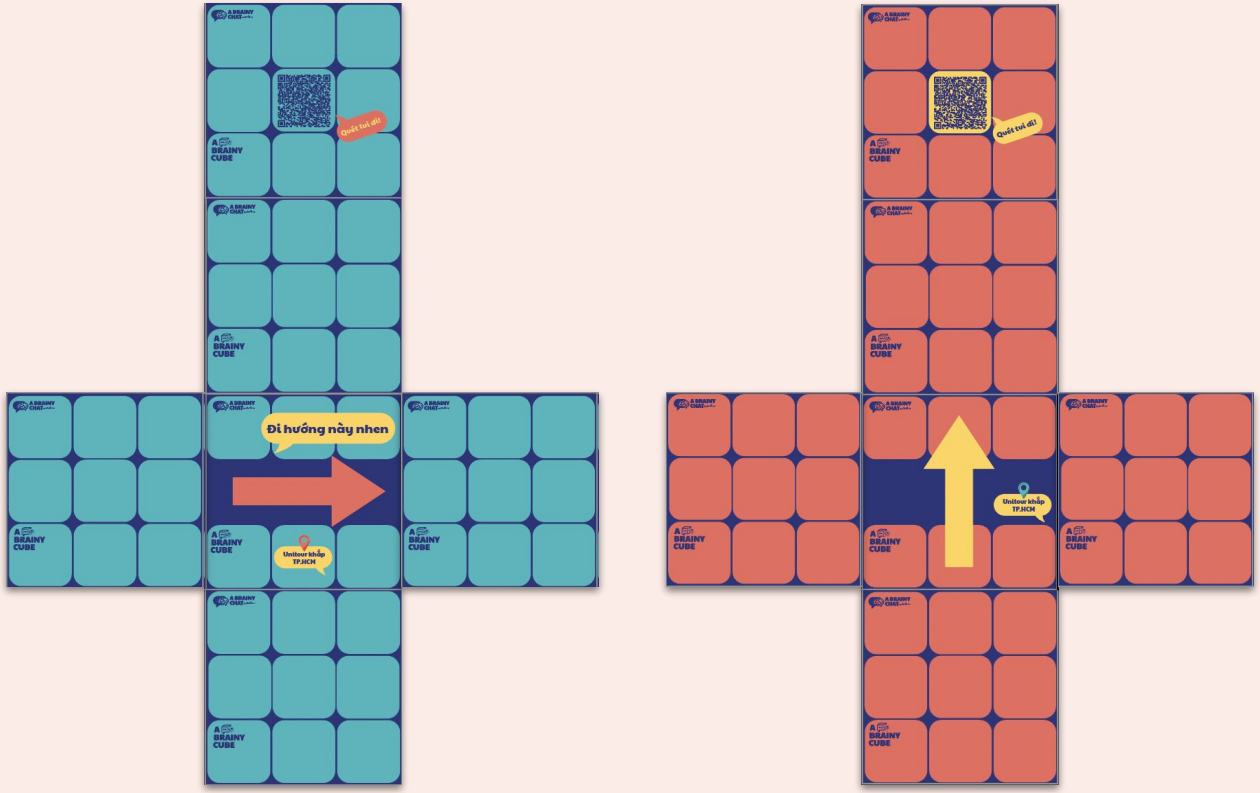
Navigation Cubes

NAVIGATION CUBES

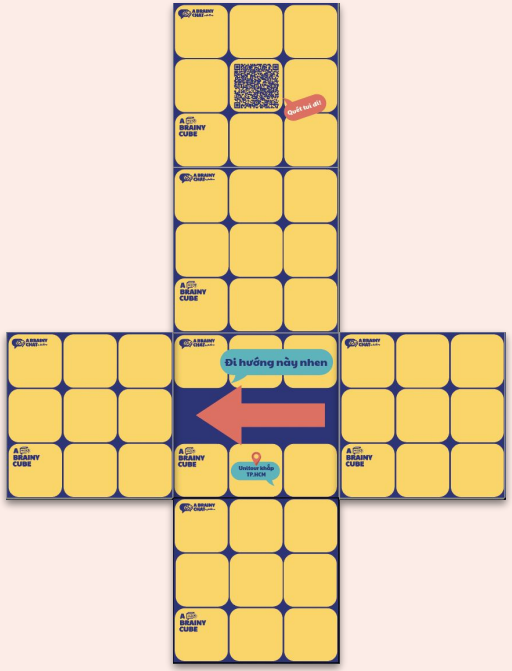
1. **Description:**
   The navigation cubes are used as the navigation tools at the activation. It helps attendees know where the activation is located at the university/ college.

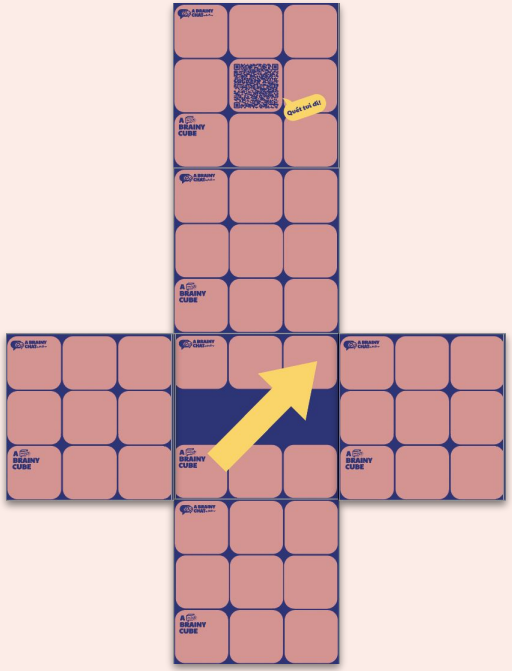
2. **Size:** 50cmx50cm

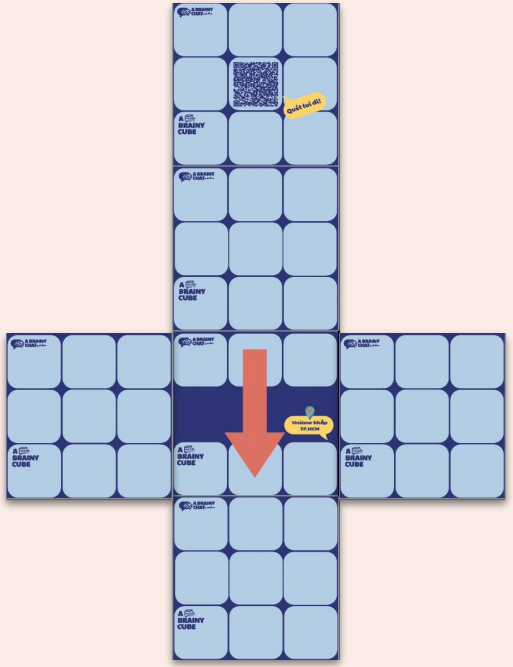
3. **Material:** Formex paper
4. **Quantity:** 06 cubes in 06 different colors



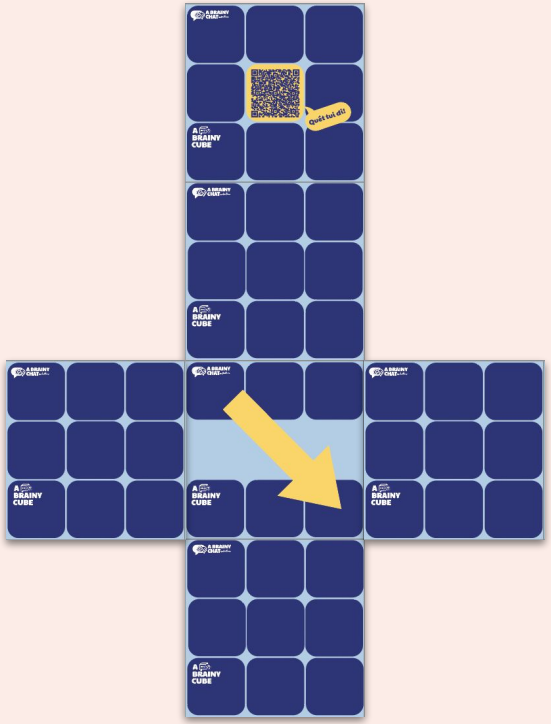
NAVIGATION CUBES







NAVIGATION CUBES



Navigation cubes printed